



PUBLIC CONTRACTS REGULATORY AGENCY
Agence de Régulation des Marchés Publics



*Open and Multiplatform Integrated System
for the Management of Public Contracts
Système Intégré de Gestion Ouvert et
Multiplateformes des Marchés Publics*

PLANIFICATION



Direction des Systèmes d'Information

Manuel de Formation

Copyright © Pridesoft 2020

Sommaire

1. Présentation Générale de Pridesoft.....	3
2. Présentation du Module	6
3. Cas d'utilisation	7
3.1. La création, codification et affectation d'un projet dans un plan de charge.....	7
3.2. La visualisation des projets d'un exercice ?	10
3.3. La recherche d'un projet.....	11
3.4. La visualisation des plans de charge des AR ?	12
3.5. La visualisation des Projets d'un Maître d'Ouvrage	14
3.6. La visualisation des projets géolocalisés.....	15
4. Assistance	15

1. Présentation Générale de Pridesoft

Qu'est-ce que Pridesoft ?

Pridesoft est le Système Intégré de Gestion Ouvert et Multiplateforme des Marchés Publics conçu et développé par l'Agence de Régulation des Marchés Publics (l'ARMP).

Que vise Pridesoft ?

Pridesoft vise à placer l'ARMP dans une nouvelle ère de régulation dite Régulation 2.0, qui se caractérise par :

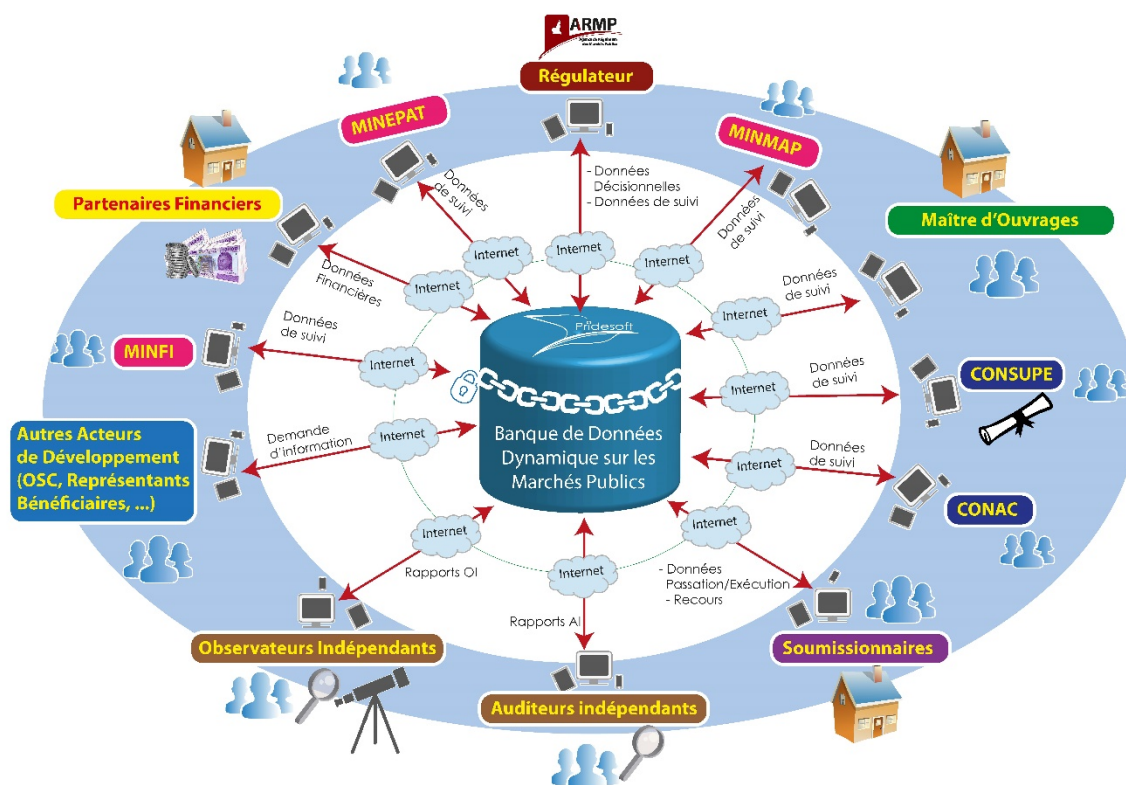
- La Régulation **Proactive** à travers l'analyse prédictive des données collectées ;
- La Régulation en **Temps Réel** grâce à la détection automatique des dysfonctionnements ou des irrégularités ;
- La Régulation **Participative** qui donne l'opportunité à tous les acteurs de l'écosystème de contribuer aux processus de développement au travers des marchés publics. Cette notion est encadrée par le standard international de l'**Open Contracting**.

Problèmes Adressés par Pridesoft

- Booster la **Performance** en modernisant le cadre de travail aux moyens d'outils adaptés, afin de permettre aux personnels de donner le meilleur d'eux même ;
- Améliorer l'accès à l'information sur les Marchés Publics pour les acteurs en assurant le **Service public de qualité** ;
- Favoriser le **Développement socio-économique** en renforçant les mesures de lutte contre la corruption et en contribuant à la préservation de la fortune publique par l'amélioration du suivi-évaluation de l'exécution des marchés publics ainsi que la surveillance du système.

Architecture de Pridesoft

Afin d'atteindre les objectifs visés par la régulation 2.0 (Régulation proactive, en temps réel et participative), Pridesoft a été structuré en 18 (dix-huit) modules centrés sur une base de données dynamique permettant aux différents intervenants d'interagir.



Les Modules du Système Pridesoft



2. Présentation du Module

Ce module permet d'enregistrer et de prendre en compte les informations prévisionnelles de suivi des projets dans le système. C'est un **préalable** au démarrage de l'activité de suivi des acteurs en début d'exercice à travers la codification, l'affinement et la localisation des projets issus du journal des projets élaboré par le MINEPAT et des journaux de programmation produits par le MINMAP. 06 fonctionnalités constituent l'étendue de son contenu :

- i. **Journal des Projets** : Cette fonctionnalité sert d'interface entre le MINEPAT et l'ARMP pour la transmission des informations sur les projets identifiés en début d'exercice budgétaire. Il permet de préparer et de prendre en charge dans le système le journal des projets provenant du MINEPAT.
- ii. **Plan de Passation** : Comme la fonctionnalité de gestion du journal de projets, cette fonctionnalité sert d'interface entre le MINMAP et l'ARMP pour la transmission des informations sur les projets programmés en début d'exercice. Il permet également de préparer, de prendre en charge dans le système et de mettre à jour le fichier sur les journaux de programmation des marchés
- iii. **Affinement et Codification** : Cette fonctionnalité permet de codifier, d'affiner et d'améliorer l'information descriptive des projets programmés en vue d'une exploitation aisée par les personnels métiers de l'ARMP.
- iv. **Plan de Charge** : Cette fonctionnalité permet de construire ou de mettre à jour les plans de charge des personnels métiers à partir des projets programmés et non programmés, pour permettre à chaque cadre et agent de suivi de disposer de son portefeuille de projets.
- v. **Regroupement des Projets** : Elle permet d'effectuer des regroupements des projets identifiés dans le système. Les regroupements possibles sont les suivants :
 - par objectifs ou programmes (programme d'investissement prioritaire, plan d'urgence, etc.);
 - par lots (le projet est relié avec les lots prévus qui lui sont rattachés);
 - par étude (le projet est rattaché au marché d'étude le cas échéant);

- par maîtrise d'œuvre ou contrôle (le projet est rattaché au marché de maîtrise d'œuvre ou de contrôle éventuellement);
- par annualité (les projets concourant à un même objectif et s'exécutant sur plusieurs années);
- autre regroupement.

vi. **Géolocalisation des Projets** : Cette fonctionnalité permet d'enregistrer les coordonnées de géolocalisation (longitude et latitude) des lieux d'exécution des projets prévus et réalisés dans toute l'étendue du territoire, et de les afficher sur une carte.

3. Cas d'utilisation

3.1. La création, codification et affectation d'un projet dans un plan de charge

Le suivi des projets dans Pridesoft commence par leur création. Chaque projet crée à un code projet qui est son identifiant unique. Le code projet est un ensemble de 11 caractères composé de :


- i. deux premières lettres qui représentent la région
- ii. deux lettres suivantes qui représentent l'exercice
- iii. la lettre suivante qui permet de savoir si le projet a été codifié en ligne (1) ou en local (0)
- iv. les six derniers chiffres qui représentent une séquence qui s'incrémente automatiquement

Exemple : le code **SW201000328** représente

- i. un projet de la région du Sud-Ouest – **SW**
- ii. un projet de l'exercice 2020 – **20**
- iii. un projet codifié en ligne – **1**
- iv. un projet qui porte la séquence 328 – **000328**

La création d'un nouveau projet suit le processus décrit ci-après :

1. l'AR déclare le nouveau projet à créer en remplissant ce formulaire suivant (il existe en version physique et électronique dans l'application)



FICHE DE SUIVI D'UN PROJET NON PROGRAMMÉ

CODE FICHE : #

LOGIN				N° D'ORDRE		JOUR		MOIS		ANNÉE	

Informations Générales

Région

Code Projet

Désignation

Maître d'Ouvrage

Autorité Contractante

Exercice

Nature Prestation

Type Prestation

Quantité Physique

Unité Physique

Secteur Activité

Bénéficiaire

Numéro Lot

Date d'Identification

Programmation

Montant Prévisionnel

Date Programmée Attribution Marché

Date Programmée Démarrage Travaux

Date Programmée Lancement

Date Programmée Signature Marché

Date Programmée Réception Travaux

Localisation

Pays


Département

Longitude


Région

Arrondissement

Latitude



8 Manuel de Formation du module **Planification**



2. Son supérieur hiérarchique directe (Chef service collecte ou Chef service passation) s'assure que ledit projet ne figure pas dans la base de données. S'il figure, il notifie l'AR.

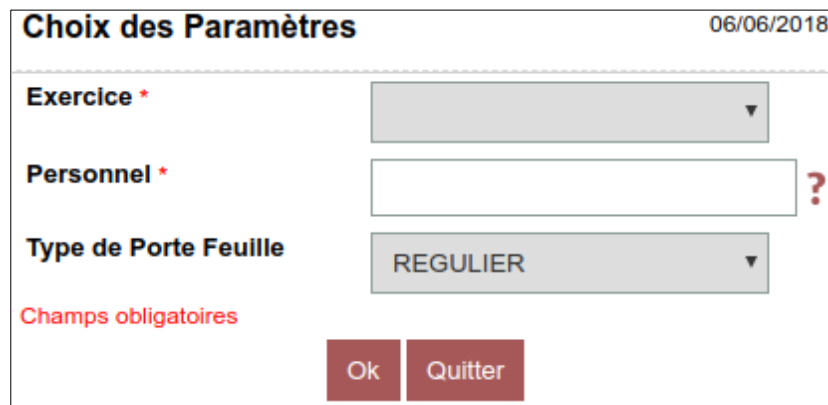
Si le projet ne figure pas, il procède à sa codification en suivant le chemin :

PRIDESOFT → Planification → Suivi des Projets Non Programmés → Codification Projets non Programmés.

3. Pour valider la création, il clique sur le bouton « Options » puis sur « codifier projet »

Une fois le Projet codifier, il faut l'affecter à un AR. Le processus d'affectation est le suivant :

5. Se connecter à la plateforme Pridesoft, puis aller dans la composante **e-collecte**
6. Suivre le chemin : **PRIDESOFT → Planification → Plan de charge → Ajouter des Projets**



7. Choisir l'exercice auquel appartient le projet, le personnel à qui on veut affecter ce projet ainsi que la nature de l'affectation : est-ce une affectation liée à un intérim où est-ce une affectation régulière c'est-à-dire un projet que l'AR doit suivre de droit
8. Rechercher le projet à affecter, sélectionnez-le en cliquant sur la case à l'extrême gauche, puis cliquer « **Affecter** » ;

Affectation Projets dans le Plan de Charge de BOSSOU Tatiana					
Recherche rapide			Recherche dynamique	Colonnes	Affecter
<input type="checkbox"/>	Code Projet	Designation	Autorité Contractante	Maitre d'Ouvrage	Nature Prestation
<input type="checkbox"/>	CE191001434	Etanchéité toiture entrée Hôtel	CHC	CHC	BEC
<input type="checkbox"/>	CE191001427	Mise à niveau du système de sécurité-phase 2 et 3	CHC	CHC	SPI
<input type="checkbox"/>	ES201000002	Maîtrise d'œuvre des travaux de construction de la résidence du Gouverneur de l'Est	GOUV_EST	GOUV_EST	SPI

9. Le projet affecté apparaît désormais en rouge.

3.2.La visualisation des projets d'un exercice ?

Le module Planification permet de visualiser les projets par exercice.

Le processus pour visualiser les projets d'un exercice est :

1. Se connecter à la plateforme Pridesoft, puis aller dans la composante **e-collecte**
2. Suivre le chemin ; **PRIDESOFT** → **Planification** → **Affinement et Codification** → **Suivi des Projets** → **Liste des Projets**
3. Sélectionner l'exercice en question et cliquer sur OK. Dans notre cas, nous avons choisi 2020

Sélectionnez l'exercice *

2020

*** Champs obligatoires**

Connexion

Quitter

4. Pridesoft retourne tous les projets de l'exercice 2020. Au moment de la rédaction de ce manuel, ils sont 7955.

Liste des Projets Exercice - 2020							
Recherche rapide <input type="text"/>				Colonnes	Tri avancé	Regroupement	Export
Recherche avancée							
	Code du Projet	Designation du projet	Montant Previsionnel	Maitre Ouvrage	Autorite Contractante	Nature Prestation	
	CE191001434	Etanchéité toiture entrée Hôtel	143.100.000	CHC	CHC	BEC	
	CE191001427	Mise à niveau du système de sécurité-phase 2 et 3	119.250.000	CHC	CHC	SPI	
	ES201000002	Maîtrise d'œuvre des travaux de construction de la résidence du Gouverneur de l'Est	15.000.000	GOUV_EST	GOUV_EST	SPI	
	ES201000004	Travaux de réhabilitation de la DR/MINMIDT/Est : Lot 2	10.875.000	DR_MINMIDT_ES	GOUV_EST	BEC	
	ES201000008	Construction d'une case Communautaire et de deux blocs latrines à trois compartiments à Bagbeze II	22.000.000	DR_MINEPAT_ES	GOUV_EST	BEC	
	ES201000005	Réhabilitation de l'Hôtel des finances de Bertoua : Lot 3	50.000.000	CFR_ES	GOUV_EST	BEC	
	ES201000006	Acquisition du mobilier de bureau DR/AS/Est, DD/AS/Lom et	9.000.000	DR_MINAS_ES	GOUV_EST	AG	

3.3.La recherche d'un projet


La recherche d'un projet est une opération clé dans le système Pridesoft. Pridesoft a été conçu de manière à rendre la recherche d'une information très facile. Il suffit d'entrer le code projet ou des mots clés dans la barre de recherche et voilà que l'information est trouvée.

Le Processus de recherche d'un projet est le suivant :

5. Se connecter à la plateforme Pridesoft, puis aller dans la composante **e-collecte**
6. Suivre le chemin ; **PRIDESOFT** → **Planification** → **Affinement et Codification** → **Suivi des Projets** → **Liste des Projets**
7. Sélectionner l'exercice et cliquer sur OK

Sélectionnez l'exercice *

CHOISIR UN EXERCICE

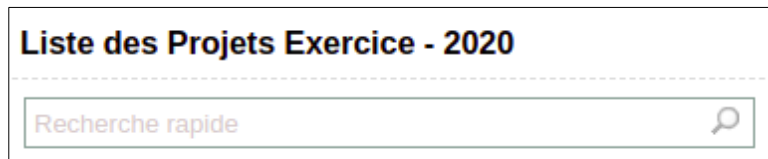


Champs obligatoires

Ok

Quitter

8. Entrer un ou plusieurs mots clés dans la barre de recherche et appuyer sur la touche **Entrée**



9. Le système affiche la liste des projets qui correspondent aux mots clés. Cette liste étant réduite, il est plus facile de retrouver le projet en question.

Le code projet permet d'identifier de façon UNIQUE un projet. Ainsi, il est préférable de toujours l'utiliser comme mot clé de recherche. Dans les cas, où le code projet n'est pas connu, peut-on alors faire usage d'autres mots clés.

3.4. La visualisation des plans de charge des AR ?

Le plan de charge d'un AR est constitué d'un ensemble de projets.

Le Processus de recherche d'un projet est le suivant :

1. Se connecter à la plateforme Pridesoft, puis aller dans la composante **e-collecte** ;
2. Suivre le chemin ; **PRIDESOFT** → **Planification** → **Plan de Charge** → **Modifier par AR** ;
3. Choisir l'exercice voulu ;



4. Pridesoft vous renvoie un ensemble de projets par AR

Visualisation des Portes Feuilles

Recherche rapide

Recherche dynamique

Récapitulatif

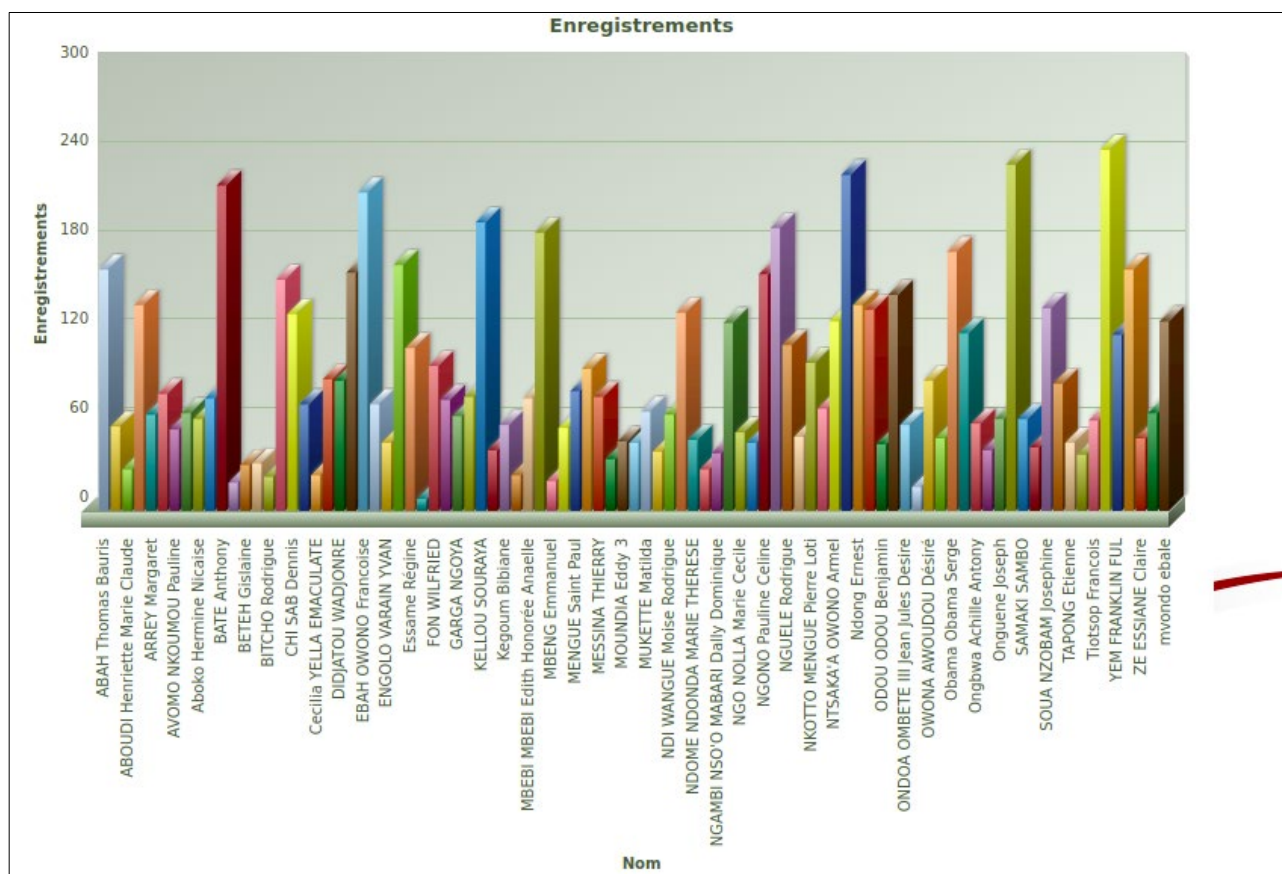
Regroupement

Colonnes

Nom => ABAH Thomas Bauris

	Nom	Code Projet	Désignation
	ABAH Thomas Bauris	CE201001396	TRAVAUX DE REBOISEMENT DE LA FORET DE KIKI(KAKAGNA)
	ABAH Thomas Bauris	CE201001533	L'ENTRETIEN ET LE NETTOYAGE DES LOCAUX DU CFC
	ABAH Thomas Bauris	CE201001311	TRAVAUX DE REMPLACEMENT DE LA TUYAUTERIE PRINCIPALE DE DISTRIBUTION D'EAU PHASE
	ABAH Thomas	CE201001397	TRAVAUX DE RENOVATION DES VESTIAIRES DU PERSONNEL DU HILTON YAOUNDE CHC

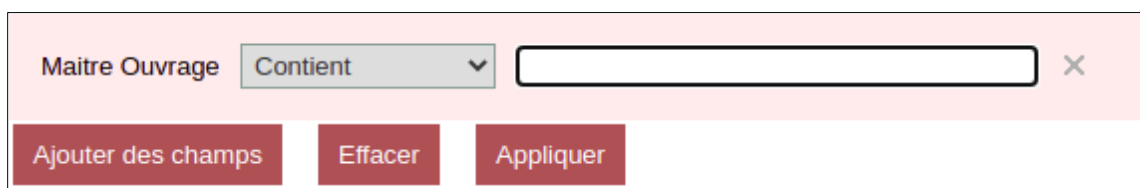
- Pour avoir un état synthétique, cliquez sur le bouton Récapitulatif
- Pour avoir le graphique correspondant, cliquez sur l'icône à cote du bouton **Enregistrement**







3.5. La visualisation des Projets d'un Maître d'Ouvrage

Le processus pour visualiser les projets d'un maître d'ouvrage est le suivant :

1. Se connecter à la plateforme Pridesoft, puis aller dans la composante **e-collecte** ;
2. Suivre le chemin ; **PRIDESOFT** → **Planification** → **Affinement et Codification** → **Suivi des Projets** → **Liste des Projets**
3. Sélectionner un exercice. Dans ce cas, nous avons choisi **2020**
4. Pridesoft retourne tous les projets de l'exercice 2020
5. Ajouter des filtres ; cliquer sur le bouton « Recherche dynamique » → « Ajouter des champs »
6. Cliquer sur le champ « **Maître d'Ouvrage** » et saisir le MO en question. Dans ce cas, nous avons saisi **ANTIC**



7. La liste des projets 2020 du Maître d'Ouvrage saisi s'affiche

	Code du Projet	Designation du projet	Montant Previsionnel	Maitre Ouvrage	Autorite Contractante	Nature Prestation	Type Procedure
	CE201001368	FOURNITURE DU MATERIEL INFORMATIQUE EN VUE APPUI FONCTIONNEMENT CLUBS TIC A LEDUCATION DE BASE	21.345.750	ANTIC	ANTIC	AG	AONO
	CE201001369	FOURNITURE DU MATERIEL INFORMATIQUE EN VUE DE L'APPUI AU FONCTIONNEMENT DES CLUBS TIC LOT 1	28.500.750	ANTIC	ANTIC	AG	AONO
	CE201001390	MISE EN PLACE D'UNE INFRASTRUCTURE back up du c.m pour les administrations publiques	200.000.000	ANTIC	ANTIC	SPI	AONO
	CE201001391	EXTENSION DE LA PLATE FORME DE SERVICES DE MESSAGERIE ELECTRONIQUE EN C.M POUR LES ADMINISTRATIONS PUBLIQUES	200.000.000	ANTIC	ANTIC	SPI	AONO

3.6. La visualisation des projets géolocalisés

Analyse :

Pour géolocaliser un projet, il faut enregistrer ses coordonnées de latitude et longitude. Une fois ces données capturées, vous pouvez visualiser le projet sur une carte.

Dans l'exemple suivant, nous allons visualiser le projet de construction d'un pont à Pangar (code projet : AD171000001) sur une carte

Workflow :

1. Se connecter à la plateforme Pridesoft, puis aller dans la composante e-collecte ;
2. Suivre le chemin : **PRIDESOFT** → **Planification** → **Géolocalisation des Projets** → **Suivi des Projets** ;
3. Entrer le code du Projet **AD171000001** dans la barre de recherche et appuyer sur la touche « Entrée » ;
4. Appuyer sur le bouton **Options** → **Visualiser sur une carte** ;



5. Le point en rouge est le lieu où sera construit le pont.

4. Assistance

À l'exploitation quotidienne du système Pridesoft, vous pouvez faire parvenir vos requêtes soit par email via **support@armp.cm** ou dans le forum whatsapp « **Pridesoft users** » ou vous référer au manuel d'aide intégré dans l'application.